public static Vector[] initTree0(){

int length = 8;

Vector[] tree = new Vector[length];//graph (tree)array of vectors

for (int i=0; i<length; i++){

tree[i] = new Vector(length);

}

//\*\*\*\*\* vertex 0 \*\*\*\*\*

tree[0].add(1);

tree[0].add(2);

//\*\*\*\*\* vertex 1 \*\*\*\*\*

tree[1].add(0);

tree[1].add(6);

tree[1].add(7);

//\*\*\*\*\* vertex 2 \*\*\*\*\*

tree[2].add(0);

tree[2].add(3);

//\*\*\*\*\* vertex 3 \*\*\*\*\*

tree[3].add(2);

tree[3].add(4);

//\*\*\*\*\* vertex 4 \*\*\*\*\*

tree[4].add(3);

tree[4].add(5);

//\*\*\*\*\* vertex 5 \*\*\*\*\*

tree[5].add(4);

//\*\*\*\*\* vertex 6 \*\*\*\*\*

tree[6].add(1);

//\*\*\*\*\* vertex 7 \*\*\*\*\*

tree[7].add(1);

return tree;

}